
HE system
PC Engine
Vol.28
HUDSON SOFT
バックアップ
メモリ
対応ソフト
BE BALL
HUDSON SOFT
HuCARD

このたびは、ハドソンのHuCARD、"BE BALL"を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

---

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。



2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。



4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5〜10分の小休止をとってください。



※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはPCエンジン専用のゲームカードです。

BE BALLのストーリー



昔、人里はなれた秘境に、仙人の秘宝を収めた〝聖なる塔〟がありました。それは、石の塔、氷の塔、樹木の塔、水の塔、秘宝の塔からなる平和の象徴でした。ところが、あるとき謎の妖術師チューマンフーが現われ、〝聖なる塔〟をのっとり、仙人の秘宝を、世界征服の野望のために使いはじめたのです。



「このままでは世界が滅びてしまう!」仙人は塔を取り戻すため、急いでやってきました。しかし、チューマンフーの妖術によって、塔の中では仙人の術は封じられていたのです。

「こうなったら、おまえたちだけが頼りじゃ!」仙人は一緒にやってきた弟子の、リンリンとランランに言いました。こうしてリンリンとランランは、チューマンフーを倒すため、塔へと入っていったのでした。



BE BALLの遊び方じゃ!!



どんな事でも基本は大切じゃ。ここでしっかりと、遊び方の基本を修行するのじゃぞ！
2人ともわかったな!!



●タイトル画面で遊び方を選ぼう!

1人プレイか2人プレイかは、セレクトボタンで選びます。 →P.5へ

KICK BALL は友だちと対戦するモードです。→P.12へ



2PLAYERのときは、ランランと同時プレイ！

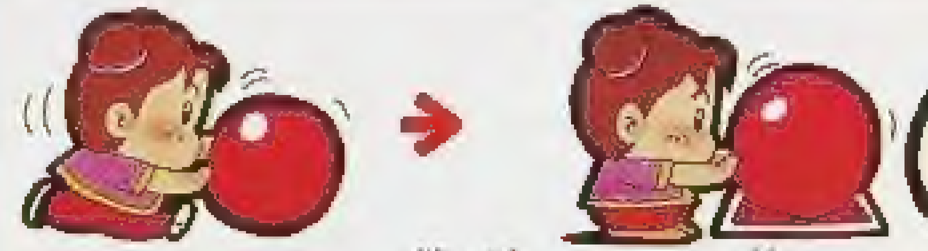
オリジナルゲーム画面を作製するためのモード。 →P.13へ

パスワード入力画面になります。→P.15へ

1PLAYのときはリンリンでプレイ！

1.2PLAY編　これぞ BE BALL

基本ルールはカンタン



ボールをころがして/　同じ色のプレートの上におく!!



ボールをけとばして　敵をたおすこともできる!!



パッドの使い方はこうなのじゃ!!



ゲーム中、リンリンとランランを上下左右に動かすときに使います。

タイトル画面で、各モードを選択するときに使います。

ゲームをスタートするときと、ゲーム中、ポーズをかけるのに使います。

ボールを持って移動するときや、ボールを受け止めるときに使います。

プレイヤーの前にあるボールをけったり、持っているボールをけったりできます。

プレイ画面の表示

ゲーム画面の見方です。ここでしっかりと覚えておこうね。

1プレイヤー側は、リンリンを操作。

2プレイヤー側はランランを操作。途中参加もできるよ!!



ホーリーボール

ボールは赤、青、緑、黒の4色。それぞれ、違った特ちょうがあります。

ホーリープレート

プレートは赤、青、緑、黒の4色。このプレートの上に同じ色のボールを置いていきます。

顔の横にあるのが、各プレイヤーの残り人数。その右にあるのが、各プレイヤーのゲーム得点です。

敵キャラクター

画面上に出てくる敵は、最大4匹まで。エリアごとに3種類の敵キャラクターが登場します。

残りタイム

1ラウンドの制限時間は100秒です。時間切れになると、敵が火の玉になります。



4色のボールを、それぞれ同じ色のプレートの上に置いていき、4つのボールをすべて置き終われば1ラウンド終了。ゲーム中にボールを使って敵を倒したり、壁をこわすこともできます。ステージは、ひとつのエリアが10面で、5エリアの50面をクリアすれば終了。これが10周、計500面です。

みごとにクリアすると

ラウンドクリア後に出る、クリア画面の見方だよ。

クリア後に出る画面はこれだ!!



ラウンドのクリアのし方を評価してくれる。また、次のラウンドについて、いろんなアドバイスもしてくれます。

タイムボーナスは、ゲームタイムの残り時間×10が得点となる。スペシャルボーナスは、クリアの方法により得点となる。ダイヤモンドは、クリアの方法、残り時間によって数が変化します。

残り人数、得点、ダイヤの数が表示される。

ダイヤモンドを集めよう!!

ラウンドをクリアすると、がんばった分だけダイヤがもらえるぞ。ダイヤを30コ集めると、そのダイヤとひきかえに、命をふやせる修業を仙人からさせてもらえるんだ。また、ダイヤ5コと命をひきかえてくれることもあるよ。



↑仙人の質問にハイと答えれば、ボーナスゲームができる。命をふやすチャンスだよ。

それぞれのボールのくせを知れ!!

4つのボールは、それぞれに特ちょうがあり、攻撃力、反発力、壁をこわす力が違っている。ゲームをじょうずにクリアするためには、ボールの特ちょうをしっかり覚え、場面によって使い分けていくとうまくいくぞ。

攻撃力は最大だ!

4つのボールの中で一番攻撃力があり、どんな敵でも一発で倒してくれる。敵にかこまれそうになったら、このボールの近くへ行って反撃しよう!



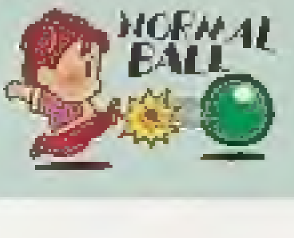
反発力を利用!

一番反発力のあるボールで、けるとしばらくの間止まらずに、壁と壁の間を行ったり来たりする。そのかわり、攻撃力と壁をこわす力は一番弱いボールなのだ。



平均的タイプ

敵を倒す攻撃力、壁をこわす力、反発力、どれをとってもまあまあで、すべてのボールの中間的な力を持っている。自分の近くにあれば、けっこう役に立つよ。



ヘビー球だ!



壁をこわす力は、4つのボールの中で最高なのだ。どんな壁でも、2回ぶつければこわせるぞ。壁だらけの面や、壁の中のアイテムを取りたいときに役に立つんだ。

BE BALL アイテムマニュアル

アイテム類には、壁をこわしたり、画面上の敵をすべて倒すと出現するものなど、いくつかの種類があるぞ。おもなものを紹介していこう。

経典



画面上にプレートが出ていない場合は、これを取ってみよう。見えなかったプレートが出現します。

お守り



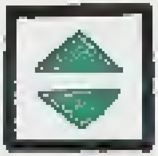
1回だけ、敵に当たっても平気になります。2個以上同時に取っても、効果は1回のみに。

気功弾

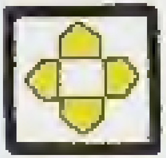
横



たて



十字



それぞれ、取った瞬間に、矢印の方向にある壁と、敵キャラを一気に倒すことができるアイテムです。

気功波



一定範囲にいる敵と、壁を壊します。

地震



画面上にある、すべての壁にダメージを与えます。

火災



画面上にいる、すべての敵を倒します。

ラーメン



これを取ると、一定時間だけ敵が集まってきます。

カラーチェンジ



一定の時間だけ、4つのボールすべての色と特徴が同じになります。うまく使ってみよう。

不幸のアイテム



ひびの入った壁を元に戻してしまう。

これらのほかにも、敵の動きを止めるものや、点数がアップするフルーツ、ダイヤモンドなどが、場面に応じて出現します。

BE BALL 敵キャラ大図鑑

AREA 1

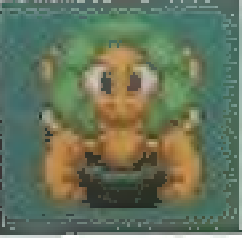
第１のエリアは石の塔。出現する敵キャラも、特殊な攻撃はしてこない。相手の動きを観察だ。

ハリネズミ



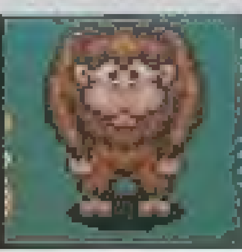
ゴロゴロところがりながら移動するんだ。

ミドリガメ



ボールをぶつけると、コウラにもぐるぞ。

ヤジン

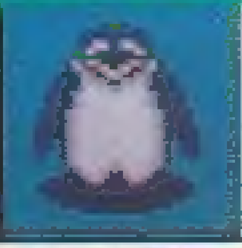


2本足で立って、追いかけてくるんだ。

AREA 2

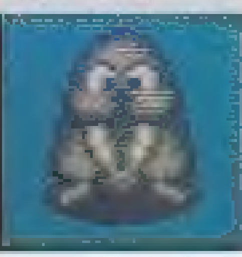
第2のエリアは氷の塔だ。一気にすべってくる敵や、ボールを凍らせてしまう敵が出てくるぞ。

ペンギン



氷の上を、ツルーとすべってくるぞ。

セイウチ



壁に体当たりしながら移動してくる。

ユキオトコ



ボールを凍らせて、動けなくしちゃうぞ。

AREA 3

第3エリアは樹木の塔だ。ボールを持ち上げてしまう敵には、逆にボールをぶつけてみよう//

ヤマアラシ



ころがりながら、こちらを追ってくる。

キウイ



壁をつついてこわしてしまう敵なのだ。

ゴリラ



ボールを持ち上げて、じゃまをしてくる。

5つあるエリアには、それぞれ個性を持った敵キャラクターが出現するぞ。それぞれの特徴を考えながら、一気にクリアしてしまおう//

AREA 4

第4エリアは水の塔。ここに出てくるカッパには要注意。ボールの上でおどり出しちゃうぞ!?

オオガマ



動きが早くなったり、火も吹いてくるぞ

アカガメ



ミドリガメより守備力がアップしている。

カッパ



背中からの攻撃は、まるで受けつけない。

AREA 5

最終エリアは秘宝の塔。炎をはく敵や、ボールを持ち上げる敵など、むずかしさも最高だ//

グリーンドラゴン



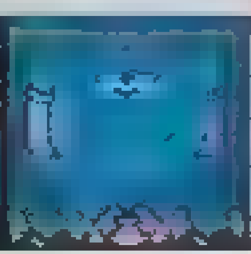
しっぽで壁をこわしてくるイヤなやつ。

レッドドラゴン



きつね火をはいて攻撃してくる。注意//

オニ



正面からのボールも受け止めてしまう//

敵にボールをとられたら…!?

エリア3に出てくるゴリラや、エリア4に出てくるカッパに、ボールを取られてしまったらどうする? こんな場合は、ボールを横からぶつけるか、お守りを持っている状態で体当たりしてみよう。

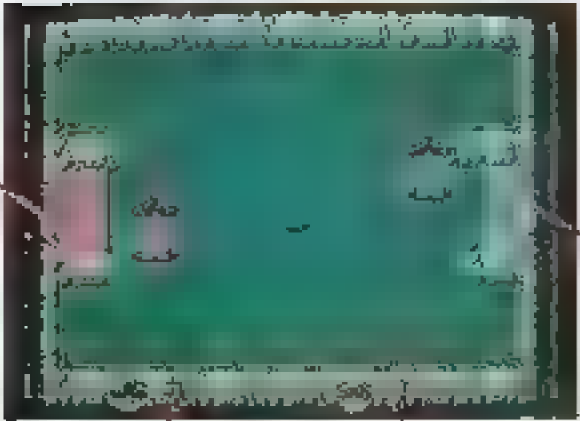




KICK BALLの遊び方

"BE BALL" には、2人で対戦して遊べるモード、"KICK BALL" があるぞ。おたがいのゴールをめざして、どちらが早く得点できるかを競い合おう!!

プレイ画面



ゲームのルール

●画面中央にある、青いボールをキックして、相手のゴールに入れれば得点です。
●1ゲームは、5点先取したほうが勝ち。
●5ゲームの対戦で、先に3ゲームを先取すれば勝ちになります。

パッドの使い方



遊ぶときの注意

"KICK BALL" モードでは PCエンジンにふたり用パッドが接続されていないと遊べません。



自分だけの面が作れる!!

EDIT MODEの遊び方

"EDIT MODE" では、自分だけのオリジナル面を作り、その面を使って遊ぶことができます。ひとりプレイ、2人プレイのどちらでも遊べます。

EDIT MODE画面



EDIT MODEで作ったオリジナル面で遊ぶためのモードです。

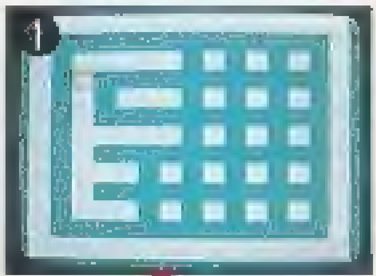
オリジナル面を作るためのモードです。ひとり用パッドのみ使用します。

「天の声2」などのバックアップRAMを使い、オリジナル面を保存します。

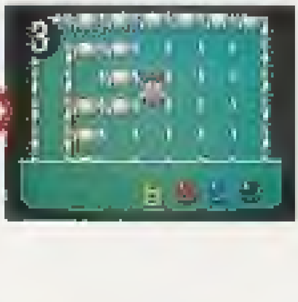
作成中の面を消すときに使用するモードです。

終了後、タイトル画面にもどります。

オリジナル画面の作りかた

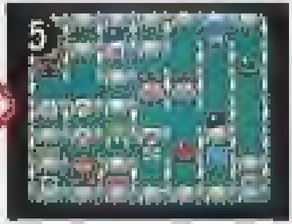






①EDIT MODEを選ぶと、まずはマップ作成画面が出現します。方向キーでカーソルを移動し、Ⅰボタンで壁を作り、Ⅱボタンではキャンセルができます。②マップ作成画面でセレクトボタンを押すと、アイテム配置画面に。③カーソルを下に移動すると、配置できるアイテムが出現します。





④配置できるアイテムは、方向キーの左右で選び、Ⅰボタンで決定します。そのまま方向キーで画面上に移動し、ふたたびⅠボタンを押せば画面に配置されます。⑤この作業は、それぞれのアイテム設定限度数を越えるまで続けられます。



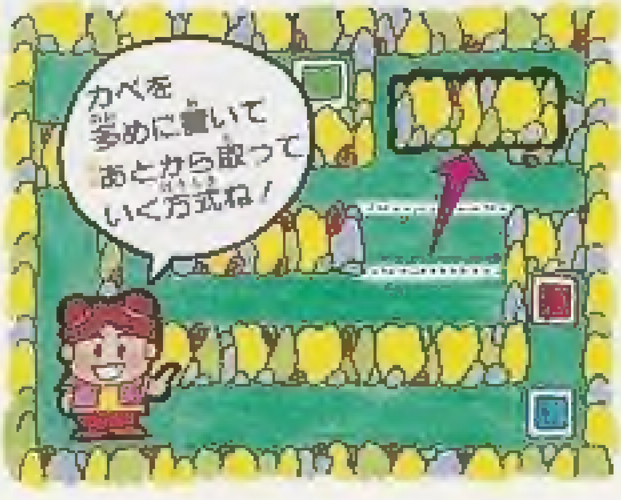


⑥ボールとプレートは、それぞれ4個以内なら、同じ色・種類を問わず配置できます。アイテムは8個、敵キャラは4匹まで。完成したら、RUNボタンでEDIT MODE画面に戻ります。

面づくりのヒント集

オリジナル面づくりもゲームと同じで、最初からうまくいくとは限りません。楽しみながらオリジナル面を作るには、

●できるかぎりのアイテムを配置して、壁でかこんでみよう。どこの壁を消せば動きやすくなるかを考え、直してみよう。



バックアップユニットでのセーブ方法

『BE BALL』は「天の声2」などのバックアップメモリを接続することで、オリジナルエディット画面や、パスワードをセーブすることができます。バックアップメモリをはじめて使用するときや、電池、電源を抜いてあった場合は「バックアップRAMが初期化されていません」とのメッセージが出ますので、バックアップメモリを初期化することから行ないます。EDITモードの“BACK UP”を選ぶと「初期化しますか」と聞いてきますので“ハイ”を選んでください。これで初期化が完了します。初期化したあと、オリジナル面のセーブ、ロード、データの削除はすべてEDITモード画面にある“BACK UP”で行ないます。セーブ・ロードしたいデータを方向キーで選び、RUNかⅠボタンで決定・実行します。また、バックアップメモリがいっぱいで、データセーブができない場合は、いらないデータを削除してからセーブを行なってください。データセーブができない状態だと、パスワードのセーブもできません。パッドを使ってのパスワード入力になります。

パスワードの入力について

タイトル画面で“PASSWORD”を選択し、6ケタの数字をパッドの方向キーの上下、左右、で入力してください。入力後、RUNでスタートします。バックアップメモリを接続していれば、ゲーム終了後に表示されるパスワードは自動的にセーブされます。



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 [illegible] TEL 06-251-4622
営業所　札幌・名古屋・福岡